

Animacija v vrtcu in šoli

Predstavitev delavnice

Slika pove več kot 1000 besed, animacija pa še 1000-krat več.

Današnje dni je ustvarjanje animacij tako preprosto in dostopno, da se je lahko loti vsakdo. Že povsem povprečni računalniki in pametni telefoni so dovolj zmogljivi in opremljeni z vsem, kar potrebujemo za izdelavo animacij. Animiramo – v gibanje spravimo lahko praktično kar koli postavimo pred kamero in prava škoda bi bila, če te možnosti ne bi izkoristili tudi pri svojem pedagoškem delu. V vrtcu lahko otroke presenetimo z animiranimi možički kopitljački ali s preprosto animirano zgodbico iz papirnatih lutk ... V šoli pa lahko animacijo izkoristimo za razumljivejšo predstavitev učnih vsebin, kot so: kaljenje semen, verižni prenos pri kolesu, kroženje vode v naravi, skrivnost magnetov, prihod Slovanov pod Alpe, delovanje bencinskega motorja ... Pri tem ni treba, da je animiranje učnih vsebin zgolj domena učiteljic in učiteljev. Zakaj ne bi izkoristili računalniškega znanja učencev in skupaj z njimi izdelali uporabne animirane predstavitve ali pa zgolj zabavne animirane filmčke.

Osnovna poglavja:

- Osnove animacije (kako predmete spravimo v gibanje).
- Animacija »stop-motion« (princip in praktični primeri).
- Tehnična oprema za izdelavo preprostih animacij.
- Pregled brezplačne programske opreme.
- Praktični prikaz izdelave animacije z brezplačnim programom Stop Motion Studio.
- Priprava slikovnega gradiva in različnih napisov.
- Snemanje govora (razlage) in drugih zvokov.
- Montaža (združitev animacije, zvokov, slik, napisov ...).
- Zapis v standardni video format in objava na spletu (YouTube, Arnes ...).

Program izobraževanja za izvedbo na daljavo

(skupaj 9 polnih ur oz. 12 pedagoških ur)

I.) Prvo srečanje na spletu (2 uri oz. 120 min. oz. 2,7 pedagoške ure)

Predavanje »v živo« v okolju Teams in praktično delo po navodilu predavatelja.

UVODNO PREDAVANJE

- Osnove animacije (kako predmete spravimo v gibanje).
- Pregled različnih tehnik animacije.
- Tehnična oprema za izdelavo preprostih animacij.
 - Kaj potrebujemo (spletna kamera, pametni telefon, fotoaparat ...)?
 - Pripomočki (držalo za kamero ali pametni telefon in druga oprema).
 - Osvetlitev prizorišča.
- Pregled izbora brezplačne programske opreme.
- Izbira materialov in predmetov za animacijo.
- Pridobivanje gradiva in avtorske pravice.

PRAKTIČNA DELAVNICA 1. del

- Praktični prikaz izdelave animacije z brezplačnim programom Stop Motion Studio.
 - Predstavitev programa.
 - Izdelava preproste animacije.
 - Zapis animacije v standardni video format.

II.) Samostojno delo doma ali na delovnem mestu (2¹⁵ ure. oz. 135 min. oz. 3 pedagoške ure)

- Izdelava preproste animacije po lastni izbiri.

III.) Drugo srečanje na spletu (2³⁰ ure oz. 150 min. oz 3,3 pedagoške ure)

Predavanje »v živo« v okolju Teams in praktično delo po navodilu predavatelja.

PRAKTIČNA DELAVNICA 2. del

PRIPRAVA SLIKOVNEGA GRADIVA

- Predstavitev program Gimp:
 - osnovna orodja in postopki,
 - orodja za korekcijo animacij (odstranjevanje opor, žic in drugih neželenih elementov),
 - izdelava GIF animacij.
- Predstavitev programa za vektorsko grafiko Inkscape:
 - pisanje besedil in priprava napisov,
 - priprava elementov za animiranje.

PRIPRAVA ZVOČNIH POSNETKOV

- Kje in kako pridobiti brezplačne zvočne posnetke?
- Snemanje govora in drugih zvokov s programom Audacity.
- Obdelava zvočnih posnetkov (rezanje, lepljenje, odstranjevanje napak ...).

MONTAŽA (združitev animacije, zvokov, slik, napisov ...)

- Predstavitev brezplačnega programa OpenShot Video Editor.
- Priprava naslova.
- Postavitev in usklajitev posnetka animacije in zvočnih posnetkov.
- Dodajanje slik.
- Zapis montaže v standardni video format.

OBJAVA IN DELITEV POSNETKOV

- Objava video posnetkov na YouTube.
- Načini delitve videoposnetkov (Wetransfer, Google Drive).

IV.) Samostojno delo doma ali delovnem mestu (2¹⁵ ure. oz. 135 min. oz. 3 pedagoške ure)

- Priprava zaključnega izdelka – kratkega animiranega filmčka, opremljenega z zvokom, napisi, slikami ...
- Predstavitev izdelkov (na YouTube ali v spletni skupini).
- Razprava v spletni skupini :
 - odgovori na vprašanja,
 - izmenjava izkušenj, idej, nasvetov, kritik ...
- Individualno svetovanje prek skupine v Teams ali e-pošte (90 dni).

Opombe:

- Izobraževanje bo izvedeno prek spleta v okolju Teams.
- Vsak udeleženec prejme:
 - navodila za namestitev brezplačne programske opreme,
 - navodilo za povezavo v spletno srečanje,
 - geslo za dostop do video posnetkov praktičnih delov izobraževanja (velja 6 mesecev),
 - potrdilo o opravljenem izobraževanju (po predstavitvi zaključnega izdelka).
- **Lastnosti zaključnega izdelka:**
 - Tema zaključnega izdelka (kratkega animiranega filmčka) je poljubna.
 - Vsebovati mora vsaj:
 - uvod (vsaj naslov in avtorja),
 - animirani video posnetek (vsaj 60 sekund),
 - zvok,
 - zaključek (vsaj napis »konec«).
 - Format video zapisa naj bo mp4.
 - Izdelek lahko objavite na YouTube ali na Arnesu ali pa ga pošljite prek portala WeTransfere.

Knjigca, založništvo in izobraževanje

Brinje 1/20, 1290 Grosuplje

Tel.: 041 / 557 739, e-pošta: info@knjigca.si, splet: www.knjigca.si

Davčna št.: SI27151816, Poslovni račun (NLB): 0202-2026-0872-439
